

dj console Rmx

DJ Controller mit 4-Ein/4-Aus-Audiointerface

Innovativer DJ Controller mit implementiertem Audio für Live & Studio

BESCHREIBUNG

Doppeldeck DJ Controller aus Metall mit Audio für Computer-DJing.

ZIEL

Fortgeschrittene & Profi DJs

SCHLÜSSEL- FEATURES

1 – Umfassendes Computer DJ Gerät: 2-Deck Controller mit implementiertem Audio für DJs

⇒ Alles was Sie brauchen, um eine Party zu veranstalten

2 – Große Kontrolloberfläche für imposante DJ Performance

⇒ Große Oberfläche: 13"8x10"7x2"7 (350x252x68mm)
⇒ Genug Platz zwischen den Kontrollen – damit sich der DJ beim mixen nicht beengt fühlt

3 – Vollmetall-Controller: Deckplatte aus Aluminium, Basis aus Stahlblech

⇒ Solides Metallgehäuse, bereit für den intensiven Einsatz
⇒ Metall-Touch: Das einzigartige Gefühle eines analogen Gerätes mit der Power digitaler Mixingwerkzeuge

4 – Professionelle DJ Kontrollen mit der Fingerspitze

⇒ 2 Wheels + 6 Fader + 12 Drehbuttons + 46 Druckbuttons
⇒ Akkurate Kontrollen für jede Art von DJ Mixes

5 – Sicher und Zuverlässig: Hochwertige Hardware und Software

⇒ Sichere Hardware: Metalloberflächen, Anti-Rutsch-Füße, dediziertes Audio
⇒ Fehlerlose Treiber: ASIO und Core Audiotreiber, entwickelt von Hercules
⇒ Stabile Software: VirtualDJ 5 DJC Edition

6 – Inklusive Software

⇒ VirtualDJ 5 DJC Edition, PC / Mac Version
Komplette Integration der DJ Console Rmx zu den VirtualDJ 5 DJC Kontrollen

VIRTUAL DJ

PC Minimalanforderungen

1 GHz CPU oder höher / 512 MB RAM
Windows® XP / Vista® (32/64-bit)

Mac Minimalanforderungen

1.5 GHz CPU oder höher / 512 MB RAM
Mac OS® 10.4 / 10.5

Codes

Internal Reference: 4780474
International Barcode: 3362934737108

Spezifikationen

USB DJ Mixing-Console mit Audiointerface
- 2 Stereo Aus / 2 Stereo Ein
- Mikrophoneingang
- Kopfhörerausgang zum Vorhören

Große Kontrolloberfläche und Tragetasche

Audiotreiber: - ASIO®/WDM® in Windows®
- CoreAudio® in Mac OS X®
Kontrollmodi: - MIDI & DirectInput® für PC
- CoreMIDI® in Mac OS X®
USB Interface



Audio für DJing

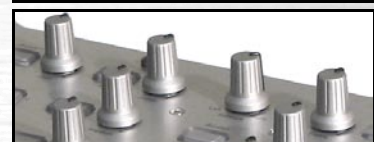
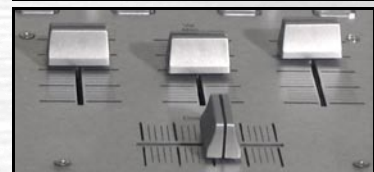
- Mic-Eingang für Talk-Over
- Kopfhörerausgang
- **2 Stereoausgänge**
 - ⇒ 4 x Große Klinke Mono +4dBu Ausgänge für Profi-Geräte
 - ⇒ 4 RCA Mono -10dBv Ausgänge für Consumergeräte
- **2 Stereoeingänge**
 - ⇒ Anschließen & mixen externer Sounds mit MP3 Dateien

Metallgehäuse

- Aluminiumoberfläche
- Stahlgehäuse

Komfortable Kontrollen

- 13"8x10"7 / 35x25cm
- Komfortables Mixing
- Genug Platz zwischen den Kontrollen



Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

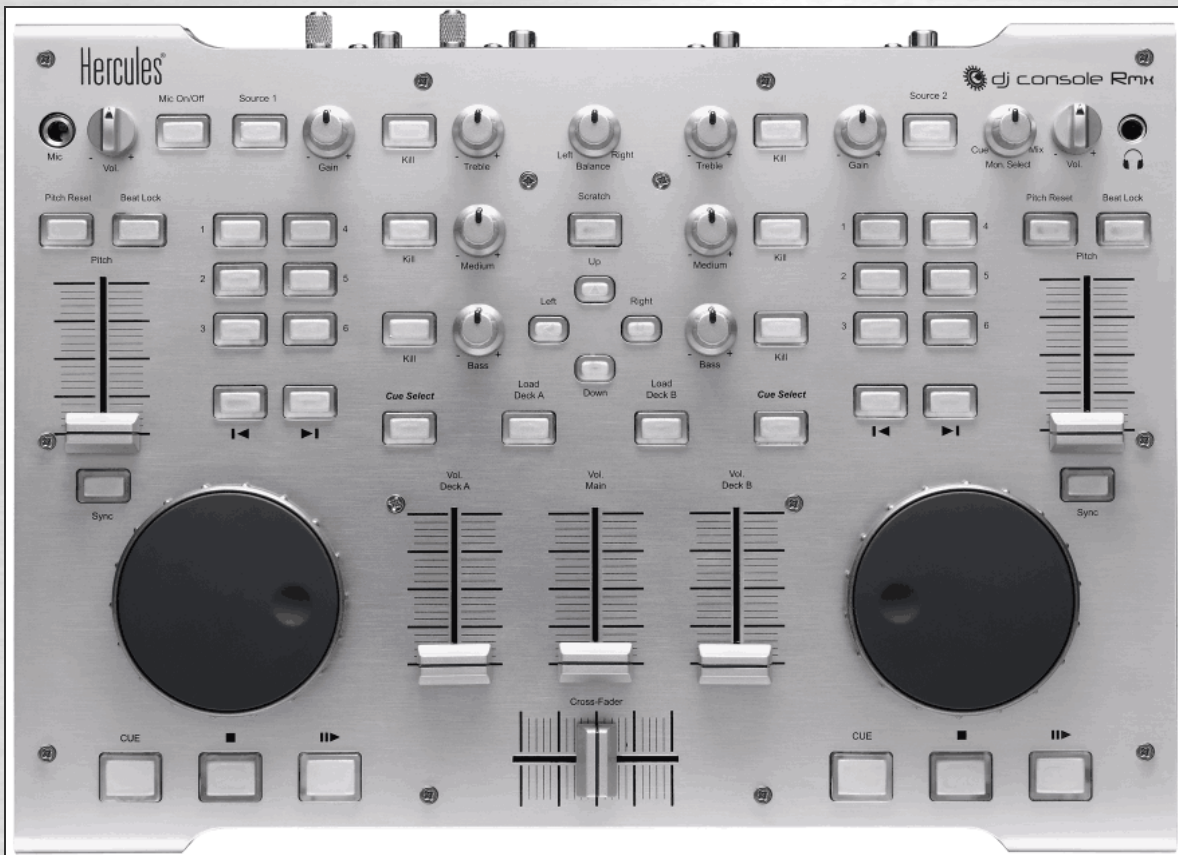
Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

Übersicht (1/2)

Bedienoberfläche



- 2 Jogwheels zur Navigation in der Musik, Tracks beschleunigen oder verlangsamen, scratchen
- 1 Crossfader und 3 Lautstärkefader
- 2 Pitchfader
- 2 x 3 Buttons für Pitcheinstellung : 2 für Mastertempo, 2 für Auto-Sync und 2 für Pitch-Reset
- 2 x 3 Buttons für Playbackkontrolle (Play / Cue / Stop)
- 2 X 2 Rücklauf- / Schneller Vorlauf-Buttons zum navigieren innerhalb der geladenen Audiotracks
- 2 x 3 Equalizerknöpfe und 2 x 3 Kill-Buttons
- 2 x 6 Buttons für Loops, Pitch-Bend, Effekte und Sampler
- 1 Button zum schalten der Jogwheels in den Scratchmodus
- 4 direktionale Buttons (Hoch / Rechts / Runter / Links) zum durchsuchen von Menüs und 2 Buttons zum laden von Tracks auf die Decks
- 2 Gain-Knöpfe und 2 Buttons zum Zuordnen externer Audioquellen zum entsprechenden Deck
- 1 Balance-Knopf
- 1 Mikrophon-Lautstärkeknopf + 1 Mikrophon An-/Aus-Schalter + 1 Mikrophonanschluß Große Klinke Mono
- 2 Cue-Select-Buttons + 1 Cue-Mainknopf zum Vorhören + 1 Kopfhörerknopf + 1 Kopfhörerausgang Große Klinke

Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

Übersicht (2/2)

Rückseite



2 unabhängige Stereoausgänge

- 4 RCA Buchsen mit -10 dBv Pegel zum Anschluß eines Stereosystems, Recorders oder Mixingdecks
- 4 Monobuchsen Große Klinke mit +4 dBu Pegel zum Anschluß eines PA-Verstärkers oder PA-Lautsprecher

2 unabhängige Stereoeingänge via 4 RCA-Buchsen mit Schalter für Audio-Eingangswahl: Line oder Phono

- Zum Anschluß jeder analogen Audioquelle an die Eingänge
- Sind die Audioquelle Turntables mit Phonopegel, können die Erdungskabel derselben an die Erdungsschrauben der DJ Console Rmx angeschlossen werden

USB Anschluß für die Verbindung mit einem PC (USB 2.0 oder 1.1) oder Mac (USB 2.0).

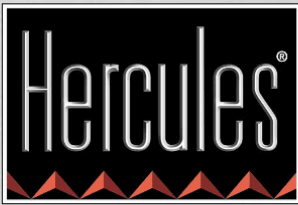
Frontansicht



Mikrophoneingang Große Klinke Mono
Kopfhörerausgang Große Klinke Stereo

Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

Unterschiede zwischen DJ Console Rmx & DJ Console Mk2 (1/2)

Mechanische Unterschiede zwischen der DJ Console Rmx und der DJ Console Mk2

Gehäuse

Das Gehäuse der DJ Console Rmx ist aus Metall – Aluminiumoberfläche, Stahlblech für die Basis – das Gehäuse der DJ Console Mk2 hingegen, ist aus Plastik.

Größe

Die DJ Console Rmx bietet eine Oberfläche zum mixen von 875 cm², während die DJ Console MK2's Oberfläche zum mixen nur 470 cm² groß ist - die DJ Console Rmx bietet demnach erweiterten Raum zum mixen.

Anti-Rutsch-Design

Die DJ Console Rmx bietet 4 große Standfüße mit einer nicht rutschenden Oberfläche von 37 cm², während die DJ Console Mk2 über 6 kleinere Anti-Rutsch-Pads verfügt, die eine nicht rutschende Oberfläche von 4.7 cm² bieten. Die DJ Console Rmx wiegt 3.2 kg, während die DJ Console Mk2 1.15 kg wiegt.

Rack-Eignung

Die DJ Console Rmx bietet 4 Schraubenlöcher (2 an der rechten Seitenplatte und 2 an der linken) für optionale Rack-Laschen zum festmachen in einem 6U Rack, während die DJ Console Mk2 dafür nicht entwickelt wurde.

Kontrolltasten: Unterschiede zwischen der DJ Console Rmx und der DJ Console Mk2 (1)

Reaktionszeit

Die Kontrolltasten der DJ Console Rmx bieten kürzere Reaktionszeit als die der DJ Console MK2. Die Druckknöpfe der DJ Console Rmx sind aus hartem Material und sprechen demnach noch schneller an, als die Softgummknöpfe der DJ Console Mk2.

Pitch-Fading

Auf der DJ Console Rmx wird der Pitch via zweier Pitchfader mit Zentrierungsraster – wie auf CD oder Plattenspieler eingestellt, während die DJ Console Mk2 bietet 2 Drehpotentiometer zum Einstellen des Pitch.

Lautstärkeeinstellung

Die DJ Console Rmx beinhaltet 5 Lautstärkeeinstellungsmöglichkeiten (3 Lautstärkefader + 2 Gain-Knöpfe), die DJ Console MK2 bietet indes nur 2 Lautstärkefader.

Equalization

Die DJ Console Rmx verfügt zusätzlich über 6 Kill-Buttons zu den 6 Equalizationsknöpfen, die DJ Console Mk2 verfügt über keine Kill-Buttons.

Browsing

Die DJ Console Rmx bietet 4 direktionale Tasten (Hoch / Rechts / Runter / Links) zum Durchsuchen von Musiklisten (Diese Tasten in Kombination mit den Jogwheels zum durchsuchen umfangreicher Musiklisten), während die DJ Console Mk2 über einen Ministick verfügt, der dem Nutzer ermöglicht durch Menüs zu blättern.

Voreinstellung

Die DJ Console Rmx versetzt DJs in die Lage mittels der 2 Cue-Select Buttons (1 pro Deck) und einem Cue-to-Mix Drehknopf entsprechende Voreinstellungen zu setzen, ähnlich wie bei analogen Mixingdecks, während die DJ Console Mk2 einen 4-Positions-Schalter (Deck A / Deck B / Mix / Split) aufweist.

Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

Differences between DJ Console Rmx & DJ Console Mk2 (2/2)

Kontrolltasten: Unterschiede zwischen der DJ Console Rmx und der DJ Console Mk2 (2)

Play und Cue Buttons

The DJ Console Rmx bietet 6 Buttons (2 Sets von Play / Stop / Cue Buttons), während die DJ Console Mk2 4 Buttons (2 Sets von Play und Cue Buttons) bietet. Die DJ Console Rmx ermöglicht demnach DJs einen Cuepoint zu speichern, während das Abspielen pausiert.

Jogwheels

Die Jogwheels der DJ Console Rmx sind dreimal empfindlicher als die der DJ Console Mk2 und deren Widerstand ist zudem einstellbar.

Audio Features

Line-Ausgänge

Die DJ Console Rmx bietet zwei 4-Kanal Line-Ausgangsformate: 4 Große Klinke Monoausgänge mit +4dBu Pegel (für PA Verstärker und Lautsprecher) und 4 RCA-Ausgänge mit -10dBv Pegel (für Mischpulte und Hi-Fi Systeme) – die 4-Kanal Ausgangsfeatures der DJ Console Mk2: 4 RCA-Ausgänge mit +4dBu Pegel und 2 Stereoausgänge Kleine Klinke mit +4dBu Pegel.

Mikrofon- und Kopfhöreranschlüsse

Die Mikrofon- und Kopfhöreranschlüsse der DJ Console Rmx sind sowohl auf der Bedienoberfläche als auch an der Vorderseite zu finden. Die entsprechenden Kontrollbuttons befinden sich auf der Bedienoberfläche. Dadurch wird eine größere Flexibilität als bei der DJ Console Mk2 geboten, die über diese Anschlüsse lediglich an der Vorderseite verfügt.

Software

VirtualDJ Version

Die DJ Console Rmx wird mit VirtualDJ 5 DJC Edition PC/Mac ausgeliefert, die DJ Console Mk2 nur mit VirtualDJ 3 DJC Edition.

MIDI Mapper

Die DJ Console Rmx ist kompatibel zum Hercules MIDI Mapper, eine Software, die es erfahrenen MIDI-Nutzern ermöglicht andere MIDI-Kontrollen den Tasten der DJ Console Rmx zuzuordnen. Hercules MIDI Mapper ist für Programmierer entwickelt worden, nicht für Standardnutzer. Standard DJ Software ermöglicht auch eine Zuordnung ohne eine Änderung der MIDI-Kommandos.

Portabilität

Transporttasche

Die DJ Console Rmx wird mit einer Transporttasche ausgeliefert und ermöglicht dadurch den Nutzer, diese überall hin mitzunehmen. Diese ersetzt die Schutzabdeckung und den Schultergurt der DJ Console Mk2.



Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

DJ Console Rmx Anschlüsse (1/2)

USB Anschluß

Die DJ Console Rmx wird mit einem PC oder Mac via des USB Ports verbunden. Der USB Bus muß vollständig stromversorgt sein. Sollte der DJ die DJ Console Rmx an einen niederversorgten USB Bus anschließen wollen, ist ein USB Hub Stromanschluß zwingend erforderlich. Die DJ Console Rmx verfügt über ein eigenes, 2.0 Meter langes USB Kabel.

Audio-Ausgänge

4-Kanal Ausgang = 2 Stereoausgänge

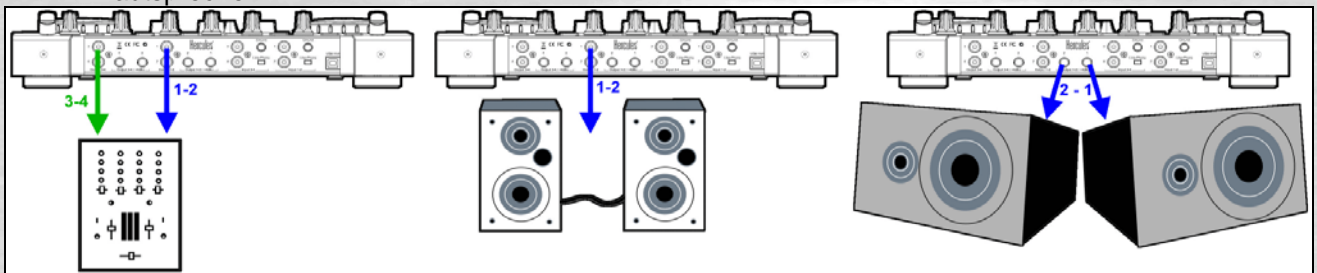
Mit VirtualDJ 5 DJC Edition spielen die Ausgänge 1-2 den Mix (in der Regel die Musik, die der DJ laut für das Publikum spielt) und die Ausgänge 3-4 zum Vorhören genutzt werden (die Musik, die der DJ über Kopfhörer vorhört). Letztere können aber auch für Nahlautsprecher genutzt werden, falls der DJ in einer abgeschlossenen Kabine sitzt. Mit einer anderen Software als VirtualDJ 5 DJC Edition (z.B. mit VirtualDJ 5 Pro oder Traktor 3 DJ Studio) können die Ausgänge 1-2 und 3-4 auch unterschiedlich gesetzt werden. So z. B. ein Signalsplitting: Die Ausgänge 1 und 2 spielen die Musik des linken Decks der DJ Console Rmx (Deck A) und die Ausgänge 3-4 spielen die Musik des rechten Decks der DJ Console Rmx (Deck B). Diese Einstellung ermöglicht DJs das Mischen verschiedener Audioquellen auf einem externen Mischpult.

4 RCA-Ausgänge

Der RCA-Ausgangspegel ist -10dBv zur Nutzung mit Stereosystemen, Multimedialautsprechern und Mixern.

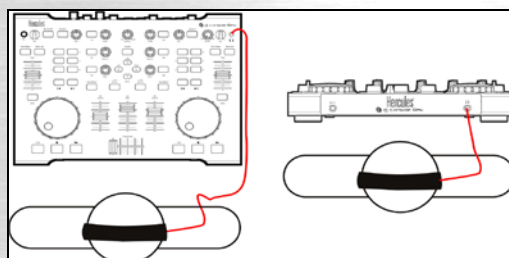
4 Monoausgänge Große Klinke (1/4")

Der Pegel dieser Ausgänge liegt bei +4dBu und ist demnach passend für PA Verstärker und aktive Lautsprecher.



Kopfhörerausgang

Die Kopfhörerausgänge, Große Stereoklinke (1/4"), befinden sich auf der Vorderseite und der Oberfläche. Nur ein Ausgang ist zur gleichen Zeit aktiv: Anschluß des Kopfhörers oben, schaltet den Ausgang der Vorderseite stumm. Die Kopfhörerausgänge wurden für Niedrigimpedanz-Kopfhörer (bis zu 100 Ohm) entwickelt. Sollten Sie Kopfhörer mit höherer Impedanz anschließen, so arbeiten diese ebenfalls aber die Lautstärke kann zum Vorhören zu niedrig sein.



Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

DJ Console Rmx Anschlüsse (2/2)

Audio-Eingänge

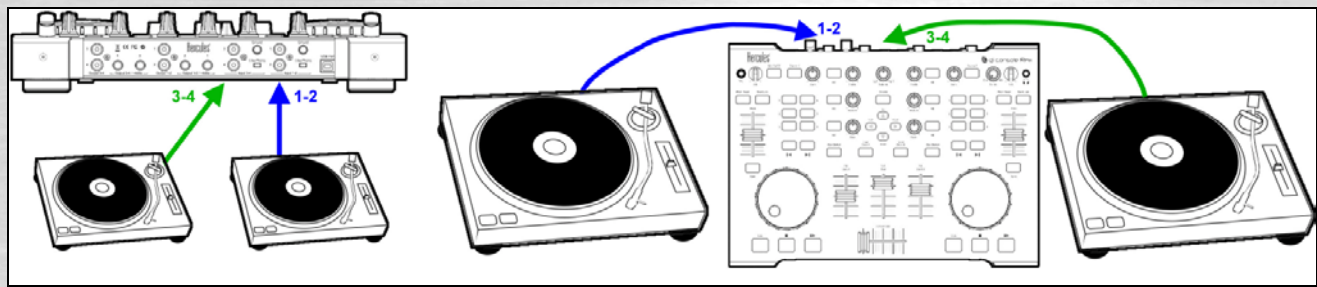
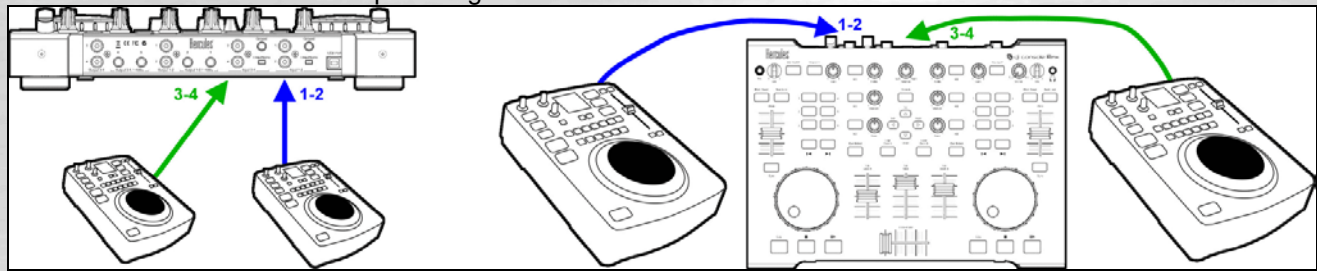
4-Kanal Eingänge = 2 Stereoeingänge

Eingänge 1-2 können die externe Audioquelle empfangen, die auf dem linken Deck der DJ Console Rmx gespielt wird wenn der DJ den Button auf "Source 1" gestellt hat.

Eingänge 3-4 können die externe Audioquelle empfangen, die auf dem rechten Deck der DJ Console Rmx gespielt wird wenn der DJ den Button auf "Source 2" gestellt hat.

Die externe(n) Quelle(n) können analoge Stereoquellen sein, wie z. B. Plattenspieler, CD Player, MP3 Player oder Grooveboxen.

Der DJ kann durch drehen des Gain-Buttons – jeweils auf Deck A oder B der DJ Console Rmx – die Lautstärke der externen Audioquelle regulieren.



Phono- / Line-Schalter

Der Ausgangspegel der meisten analogen Audioquellen ist ein Line-Pegel. Der Schalter sollte demnach auf die Position "Line" gestellt werden, wenn derartige Quellen benutzt werden. Sollte die externe Audioquelle ein Turntable (Plattenspieler) ohne Vorverstärker sein, ist es erforderlich den Schalter auf die Position "Phono" zu stellen. Der Ausgangspegel eines Turntables ist Phono, wenn dieser zusätzlich zu den Ausgangskabeln Rechts/Links über ein Erdungskabel verfügt.

Mikrophoneingang

Die Mikrophoneingänge, Große Klinke/Monobuchse (1/4"), befinden sich auf der Vorderseite und der Oberfläche. Nur ein Eingang ist zur gleichen Zeit aktiv: Anschluß des Mikrophons oben, schaltet den Eingang der Vorderseite stumm.

Die Mikrophoneingänge wurden für Niedrigimpedanz-Mikrophone (bis zu 100 Ohm) entwickelt. Sollten Sie Mikrophone mit höherer Impedanz anschließen, so arbeiten diese ebenfalls aber die Lautstärke kann zu niedrig sein.

Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.



dj console Rmx

FAQ – Häufig gestellte Fragen

1) Ist die DJ Console Rmx nur für PC entwickelt worden oder für PC und Mac?

Die DJ Console Rmx wurde entwickelt und beinhaltet Treiber & VirtualDJ 5 DJC Edition Software für:

- PC (Windows XP, Windows Vista, in 32-bit und 64-bit)
- Mac (Mac OS 10.4 (Tiger) und Mac OS 10.5 (Leopard)).

2) Kann ich die DJ Console Rmx ohne Computer benutzen?

Nein, die DJ Console Rmx erfordert einen Computer. Die DJ Console Rmx ist ein virtuelles Mixing-Deck: Der Mix wird mittels der DJ Software ausgeführt, während die DJ Console Rmx den Mix kontrolliert und die analogen Audio-Ein- und Ausgänge bereitstellt.

3) Benötigt die DJ Console Rmx einen USB 2 Port?

Die DJ Console Rmx ist kompatibel mit Hochgeschwindigkeits-USB 2 (vorher USB 2.0) und USB 2 (vorher USB 1.1) Ports.

4) Erfordert die DJ Console Rmx einen stromversorgten USB Bus?

Ja, die DJ Console Rmx wird durch den Strom des USB Bus versorgt, insofern ist also ein stromversorgter USB Bus (5V, 450 mA) für die DJ Console Rmx erforderlich. Sollten Sie beim Anschluß Ihrer DJ Console Rmx die Fehlermeldung "Akuter USB Stromanstieg,, erhalten:

- Können Sie die Nachricht ignorieren wenn der Computer den Bus weiter mit Strom versorgt.
- Oder Ihr Computer schaltet den USB Port aus und Sie sollten Ihren Kopfhörer und das Mikrofon ausstöpseln, dann den Computer neu starten, wobei die DJ Console Rmx bereits mit dem USB Port verbunden sein sollte.
- Oder Sie müssen Ihre DJ Console Rmx via eines USB Hubs, der unabhängig mit Strom versorgt ist, an den Computer anschließen.

5) Unterstützt die DJ Console Rmx andere DJ Software als die inklusive Software?

Ja die DJ Console Rmx ist kompatibel mit jeder DJing Software, die MIDI Kontrollen unterstützt (die DJ Console Rmx ist ein MIDI Controller), außer die absichtlich gesperrten Softwarebestandteile, die bei einer limitierten Anzahl kompatibler Geräte bereitgestellt werden.

6) Was heißt Rmx in dem Namen "DJ Console Rmx"?

Rmx steht für Remix.

7) Was sind die Hauptunterschiede zwischen VirtualDJ 5 DJC Edition und VirtualDJ 3 DJC Edition? (1/2)

VirtualDJ 5 DJC Edition ist eine aktuellere Veröffentlichung als die VirtualDJ 3 DJC Edition. VirtualDJ 5 DJC Edition ist für die DJ Console Rmx maßgeschneidert und verfügt im Gegensatz zur VirtualDJ 3 DJC Edition über eine Anzahl neuer Funktionen, während einige andere entfernt wurden. Die Hauptänderungen sind:

- Justierbare Pitch-Gradeinteilung: Setzen Sie diese auf 5%, 8%, 10%, 12%, 16%, 20%, 25%, 33%, 50% oder 100%. Je niedriger die Gradeinteilung, desto höher die Exaktheit – dies limitiert aber die Anzahl der Tracks, die miteinander bei ähnlichen BPM-Raten synchronisiert werden können.
- Neuer Loop-Modus: Setzen Sie einen Loop-In- / Loop-Out-Punkt in VirtualDJ 5 DJC Edition und wählen die Anzahl der Loops.
- Neue Stopfunktion: Zusätzlich zur Pause-Funktion (die das Abspiel stoppt und einen Cue-Point an der aktuellen Position setzt), fügt VirtualDJ 5 ein Stop-Feature hinzu, das das Abspielen stoppt und dabei den existierenden Cue-Point beibehält.
- Neuer Sampler-Modus: VirtualDJ 5 DJC Edition ermöglicht Ihnen 2 Samples auf den Buttons der DJ Console Rmx zu speichern, aufzubewahren und zu spielen und dabei die Lautstärke derselben mit den Jogwheels zu regeln.
- Effekte am Mikrophoneingang: Flanger, Chorus, Reverb, Pitch-Shifting
- iTunes Playlists: VirtualDJ 5 DJC Edition ermöglicht DJs den Zugang zu iTunes Playlists, während VirtualDJ 3 DJC Edition dem DJ nur den Zugang zu iTunes Musiktracks aber nicht zu iTunes Playlists ermöglicht.

Das Online-Upgrade von VirtualDJ 5 DJC Edition auf VirtualDJ 5 Pro kostet USD149,- (+ örtliche MwSt.).

Hercules DJ Console Rmx beinhaltet eine 2-jährige Garantie.

Hercules® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP und Windows® Vista™ sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. VirtualDJ® ist ein registriertes Warenzeichen von Atomics Productions. Apple®, das Apple Logo, Mac OS® sind registrierte Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen werden hiermit anerkannt und befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich.